

Corso di formazione

SCRATCH E ROBOTICA EDUCATIVA

(Progetto CARIVERONA: DIDATTICA LABORATORIALE E CODING)

Destinatari: docenti della scuola secondaria di I grado

Esperto formatore:

Ing. **Lorenzo Cesaretti** - TALENT s.r.l. (Technological Applications for Learning, Empowerment and Thoughts)

Scratch è uno strumento versatile che permette al docente di creare collegamenti diretti con tutte le discipline scolastiche (dall'italiano alla matematica, passando per l'arte).

Nel corso saranno mostrate le potenzialità educative di Scratch come strumento di introduzione alla programmazione e al coding e si cercherà di rendere i docenti autonomi nella progettazione di attività didattiche legate alle discipline scolastiche con Scratch. Dopo aver conosciuto i principi pedagogici alla base dell'utilizzo dei linguaggi di programmazione nella didattica si procederà con la spiegazione delle funzionalità di Scratch: dai concetti basilari (i blocchi suddivisi per tipologia, i costumi, i suoni e gli sprite) alle prime istruzioni elementari, fino ad arrivare a sequenze complesse (esecuzione ciclica e condizionata di istruzioni, le variabili). Infine si potranno sviluppare progetti (storie animate, risoluzione di problemi geometrici, giochi a quiz, simulazioni scientifiche) da poter collegare alle varie discipline scolastiche.

La robotica educativa permette di progettare percorsi didattici innovativi che fanno emergere le diverse intelligenze e coinvolgono lo studente in una esperienza di studio innovativa. L'introduzione della robotica come strumento didattico consente di migliorare l'insegnamento e l'apprendimento di alcune discipline curriculari offrendo ai docenti nuovi mezzi per valorizzare a pieno le capacità di ogni studente. Inoltre rappresenta un contesto di apprendimento privilegiato per lo sviluppo delle **soft skills** (capacità di lavorare in gruppo, problem solving, pensiero computazionale, autoefficacia, gestione di un progetto).

Calendario

data	orario	sede
Venerdì 24 novembre 2017	dalle ore 15.00 alle ore 17.00	Scuola Primaria Goretti - Atelier creativo.
Martedì 28 novembre 2017	dalle ore 15.00 alle ore 18.00	Scuola Primaria Goretti - Atelier creativo.
Mercoledì 13 dicembre 2017	dalle ore 15.00 alle ore 18.00	Scuola Primaria Goretti - Atelier creativo.