

# PIANO DEGLI ACQUISTI DEL TRIENNIO 2016/2019

## ACQUISTI EFFETTUATI NEL TRIENNIO 2016/2019

**Riferimento al Programma annuale: Progetto P93 (Progetto Cariverona 2016)  
in base alla Legge 107/2015 comma 6 nell'anno finanziario 2018**

**sono stati effettuati i seguenti acquisti:**

### **LEGO® Education WeDo 2.0**

charger pack comprendente 12 set base (con batterie ricaricabili)

Mattoncini Lego abbinati a un software di programmazione a icone; un curriculum pack con attività pratiche, lezioni e strumenti di valutazione già pronti per gli insegnanti. È compatibile con Scratch.  
*(compreso e-learning per 3 docenti)*

### **Polydron magnetici**

Set per la classe (184 pezzi)

Figure geometriche magnetiche di diverse forme per assemblare figure 3D

### **Animation studio e stop motion**

Kit per creare video in stop motion:

- \* videocamera USB flessibile con microfono incorporato
- \* Software per animazione
- \* Libro di animazione
- \* Compatibile con windows 10

### **Penna 3Doodle start**

- \* Super mega starter pack
- \* Penna 3D con filamenti
- \* Cavo usb
- \* Guida utente
- \* Design adatto alle mani dei bambini
- \* Funzionamento a bassissima temperatura; penna e ugello si devono poter toccare senza scottarsi.

## **Penna 3Doodle create**

Penna 3D

Alimentatore

Minicacciavite, chiave, sbloccatore per ugelli

50 stick

## **Strawbees**

Crazy scientist kit

Cannucce e connettori per creare strutture tridimensionali complesse senza colla o saldature.

## **Little bits**

STEAM student set

Kit di component elettronici preassemblati

## **InO-Bot**

Per disegnare con Scratch nel mondo reale

Robot da utilizzare con SCRATCH

Consente di disegnare e creare le proprie attività.

N. 3 carrelli con tre ripiani

dimensioni circa 100 (larghezza) x 100 (altezza) x 43 cm di profondità

Arredi 2.0 (per 2 aule-laboratorio)

n. 48 Tavoli con ruote componibili (a gruppi di 6)

Sedie ergonomiche (per 2 aule- laboratorio) n. 48

# ACQUISTI PREVISTI NELL'AMBITO DEL PROGETTO

## Laboratorio-scuola:

### "Penso, progetto, realizzo, miglioro,... racconto"

(Bando CARIVERONA 2017) – Il presente progetto verrà realizzato nell'a.s. 2018/2019

<p><b>LEGO® EducationWeDo 2.0</b> charger pack comprendente 12 set base (con batterie ricaricabili) Mattoncini Lego abbinati a un software di programmazione a icone; un curriculum pack con attività pratiche, lezioni e strumenti di valutazione già pronti per gli insegnanti. È compatibile con Scratch. <i>(compreso e-learning per 3 docenti)</i></p>
<p><b>Polydron magnetici</b> Set per la classe (184 pezzi) Figure geometriche magnetiche di diverse forme per assemblare figure 3D</p>
<p><b>Animation studio e stop motion</b> Kit per creare video in stop motion: * videocamera USB flessibile con microfono incorporato * Software per animazione * Libro di animazione * Compatibile con windows 10</p>
<p><b>Penna 3Doodle start</b> * Super mega starter pack * Penna 3D con filamenti * Cavo usb * Guida utente * Design adatto alle mani dei bambini * Funzionamento a bassissima temperatura; penna e ugello si devono poter toccare senza scottarsi.</p>
<p><b>Penna 3Doodle create</b> Penna 3D Alimentatore Minicacciavite, chiave, sbloccatore per ugelli 50 stick</p>
<p><b>Strawbees</b> Crazyscientist kit Cannucce e connettori per creare strutture tridimensionali complesse senza colla o saldature.</p>
<p><b>Little bits</b> STEAM student set Kit di component elettronici preassemblati</p>
<p><b>InO-Bot</b> Per disegnare con Scratch nel mondo reale Robot da utilizzare con SCRATCH Consente di disegnare e creare le proprie attività.</p>

## ARREDI

**N. 3 carrelli con tre ripiani**

dimensioni circa 100 (larghezza) x 100 (altezza) x 43 cm di profondità

**Arredi 2.0** (per 2 aule-laboratorio)

n. 48 Tavoli con ruote componibili (a gruppi di 6)

**Sedie ergonomiche** (per 2 aule- laboratorio)

n. 48