

Ai docenti scuola primaria e scuola secondaria
Al direttore dei Servizi
Generali ed Amministrativi
Alle famiglie e agli studenti di scuola primaria e secondaria

Oggetto: Progetto Erasmus + KA2 Coding in Primary Schools

Si informa il personale docente, le famiglie e gli studenti è iniziato il progetto Erasmus + KA229 Coding in Primary Schools - partenariato tra solo scuole destinato allo scambio di buone pratiche. La proposta di progetto è stata presentata alla scadenza del 23 aprile 2020 nell'a.s. 2019/2020.

OBIETTIVI SPECIFICI DEL PROGETTO

Il progetto Code4Europe è stato creato per accrescere la consapevolezza sull'educazione alla programmazione, per preparare un piano di educazione e di formazione sul Coding, STEM, Robotica, per sviluppare materiali e per creare giochi educativi.

Gli **obiettivi generali** del progetto Coding in Primary Schools sono:

O1: Aumentare la consapevolezza sull'educazione alla programmazione (Coding, STEM, Robotica) negli insegnanti, negli studenti e nelle famiglie.

O2: Preparare il "Piano di formazione Coding nelle scuole primarie".

O3: Creare nuovi materiali e documenti per la formazione sul Coding

O4: Sviluppare "Coding Training Games"

O5: Fornire educazione alla programmazione nelle nostre scuole.

O6: Rafforzare il profilo delle professioni di insegnamento (insegnanti, dirigenti scolastici)

O7: Supportare gli insegnanti nell'adozione di pratiche collaborative e innovative (ICT, STEM, Robotica)

Il progetto è rivolto ad alunni tra i 9 e 12 anni. È esteso a tutti i gradi della scuola primaria (anche alla scuola secondaria di primo grado, se del caso).

TEMATICHE DEL PROGETTO

Le tematiche del progetto sono le seguenti:

a) Insegnare e imparare le lingue straniere (inglese)

b) Coding, ICT, STEM, Robotica

c) cooperazione internazionale e sviluppo europeo

IL PARTENARIATO è formato da 5 scuole appartenenti a diversi paesi europei: Turchia, Polonia, Italia, Croazia con UK come COORDINATORE del progetto Coding in Primary Schools.

Partecipanti: insegnanti della scuola primaria /secondaria, studenti, famiglie degli studenti. Si attueranno collaborazioni con altri enti e con l'amministrazione locale.

RISULTATI

Insegnanti:

- ☐ più preparati a sviluppare materiali di programmazione per l'educazione quotidiana
- ☐ consapevolezza nella formazione educativa, in particolare nella programmazione.
- ☐ metodi moderni da utilizzare nell'approccio educativo.
- ☐ avere più familiarità con il sistema educativo europeo.
- ☐ trasferimento di buone pratiche alle scuole partner.
- ☐ migliore conoscenza dei paesi e delle culture europee.
- ☐ aumentare la motivazione nell'apprendimento di una lingua straniera
- ☐ stimolare la collaborazione nei progetti Erasmus +.
- ☐ migliorare le capacità di lavoro di squadra, coordinamento e cooperazione.

- accrescere la consapevolezza della cittadinanza europea attiva.
- utilizzare le tecnologie dell'informazione e della comunicazione in modo efficace nella scuola.

Studenti:

- acquisire consapevolezza delle attività di codifica.
- migliorare le capacità di problem solving motivazionale e rendimento scolastico
- acquisire nuovi metodi e tecniche per fare ricerche.
- maggiore interesse a frequentare la scuola
- sviluppare conoscenza dei paesi europei e delle loro culture.
- accrescere le competenze in lingua straniera

Scuole:

- qualità, efficienza, internazionalizzazione.
- rafforzare i rapporti tra scuola, studente e famiglia.
- sostegno al raggiungimento di alcuni obiettivi dell'Agenda 2030.

RISULTATI TANGIBILI:

- poster, opuscoli e striscioni in cui vengono realizzate le promozioni del progetto.
- video, poster e opuscoli per aumentare la consapevolezza sulla formazione sul Coding
- Questionari e moduli di valutazione saranno sviluppati sull'educazione alla programmazione.
- piano di formazione sul Coding.
- giochi di formazione sul Coding e relativi manuali.
- Coding Box.
- L'educazione alla programmazione e il libro di presentazione del progetto saranno preparati nella scuola primaria.
- In ogni scuola saranno istituiti un comitato di progetto e un angolo Erasmus +.
- pagina web del progetto, pagina Facebook e Twitter

ATTIVITÀ SVOLTE: Incontro TEAMS tra i team di lavoro internazionali, presente la Referente Carmen Enache – 22 Gennaio 2021

ATTIVITÀ PROPOSTE: Febbraio - Marzo 2021

- **Formazione gruppo di lavoro** – classi e docenti dell'IC Corinaldo che aderiscono a questo progetto. Comunicare agli ins. Laura Patregnani, Francesco Vitali e alla Referente Carmen Enache.
- **Promuovere le attività di progetto tra insegnanti, famiglie e alunni** (Collegio Docenti, Consigli di Classe, comunicazione ai genitori e all'Amministrazione locale)
- **VIDEO DI PRESENTAZIONE DELL'IC CORINALDO** con testo in inglese e, possibilmente, qualche immagine rappresentativa di ogni paese (Corinaldo, Castelleone, Ostra Vetere) da realizzare entro il **3 marzo 2021**.
- Creare il **LOGO DEL PROGETTO** e partecipare alla gara per scegliere il logo vincente. Partecipano tutte le scuole partner. Votazioni on line.

Con riferimento al **LOGO del progetto:**

Le classi possono proporre un logo in forma digitale o cartaceo realizzato in forma libera (1 disegno per classe), ma con l'inserimento **obbligatorio** il nome del progetto e i dei nomi dei partner nella proposta di logo come riportato sotto:

Coding in Primary Schools- Erasmus Plus

Dines Green Community Academy - UK

Mustafa Necati Ilkokulu- Turkey

Ivan Cankar Primary School - Croatia

Szkola Podstaeowa Zakonu Pijarow I'm O. Onufrego Kopczynskiego W Warsxawie - Poland

Istituto comprensivo Corinaldo- Italy

Entro il **2 marzo** alle ore **12.00** le classi che hanno realizzato il logo invieranno gli elaborati cartacei o il logo digitale alla Referente Carmen Narcisa Enache al seguente indirizzo mail:

carmen.enache@iccorinaldo.edu.it o via Whatsapp.

Dalle ore 12.00 del giorno **3 marzo** alle ore 12.00 del giorno **5 marzo 2021** si potrà votare al link :

[https://docs.google.com/forms/d/1LrTrARMvBRtUhFxTEJL8_FsVwDy9EgRB9y_jxC6xo/edit?](https://docs.google.com/forms/d/1LrTrARMvBRtUhFxTEJL8_FsVwDy9EgRB9y_jxC6xo/edit?usp=sharing)

[usp=sharing](https://docs.google.com/forms/d/1LrTrARMvBRtUhFxTEJL8_FsVwDy9EgRB9y_jxC6xo/edit?usp=sharing) (sarà attivo dalle ore 12 del 3 marzo) per scegliere il disegno che rappresenterà l'IC Corinaldo nella selezione finale per il logo del progetto Coding for Primary Schools.

- Incontro TEAMS tra Dirigenti e Referenti europei (DS Simone Ceresoni, Referenti interni Patregnani e Vitali, Persona di contatto/Coordinatore Carmen Enache) – **5 marzo ore 17.00.**

I referenti scolastici sono:

Ins. Laura Patregnani

Prof. Francesco Vitali

Persona di contatto Erasmus+:

Prof.ssa Carmen Narcisa Enache

Si ringrazia della collaborazione e si porgono distinti saluti.

Il Dirigente Scolastico
Dott. Simone Ceresoni