



ISTITUTO COMPRENSIVO di CORINALDO
Via Dante, 45 - 60013 CORINALDO (AN)
Codice Meccanografico ANIC834008 - Codice Fiscale 92015290429
Tel. 071.67161 - Fax 071.7978021 - e-mail: anic834008@istruzione.it - www.iccorinaldo.edu.it

Corinaldo, 11/12/2020

Ai docenti scuola primaria e scuola secondaria
Al direttore dei Servizi
Generali ed Amministrativi
Alle famiglie e agli studenti di scuola primaria e secondaria

Oggetto: Progetto Erasmus + KA2 Code 4 Europe

Si informa il personale docente, le famiglie e gli studenti che in data 01/11/2020 è iniziato il progetto Erasmus + KA229 Code 4 Europe - partenariato tra sole scuole destinato allo scambio di buone pratiche.

La proposta di progetto è stata presentata alla scadenza del 23 aprile 2020 nell'a.s. 2019/2020.

OBIETTIVI SPECIFICI DEL PROGETTO

Il progetto Code4Europe è stato creato per accrescere la consapevolezza sull'educazione alla programmazione, per preparare un piano di educazione e di formazione sul Coding, STEM, Robotica, per sviluppare materiali e per creare giochi educativi.

Gli **obiettivi generali** del progetto Code4Europe sono:

- O1: Aumentare la consapevolezza sull'educazione alla programmazione (Coding, STEM, Robotica) negli insegnanti, negli studenti e nelle famiglie.
- O2: Preparare il "Piano di formazione Coding nelle scuole primarie".
- O3: Creare nuovi materiali e documenti per la formazione sul Coding
- O4: Sviluppare "Coding Training Games"
- O5: Fornire educazione alla programmazione nelle nostre scuole.
- O6: Rafforzare il profilo delle professioni di insegnamento (insegnanti, dirigenti scolastici)
- O7: Supportare gli insegnanti nell'adozione di pratiche collaborative e innovative (ICT, STEM, Robotica)

Il progetto è rivolto ad alunni tra i 9 e 12 anni. È esteso a tutti i gradi della scuola primaria (anche alla scuola secondaria di primo grado, se del caso).

TEMATICHE DEL PROGETTO

Le tematiche del progetto sono le seguenti:

- a) Insegnare e imparare le lingue straniere (inglese)
- b) Coding, ICT, STEM, Robotica
- c) cooperazione internazionale e sviluppo europeo

IL PARTENARIATO è formato da 5 scuole appartenenti a diversi paesi europei (Turchia, Polonia, Portogallo, Grecia, Croazia). L'IC Corinaldo è il COORDINATORE del progetto Code 4 Europe.

Partecipanti: insegnanti della scuola primaria /secondaria, studenti, famiglie degli studenti. Si attueranno collaborazioni con altri enti e con l'amministrazione locale.

RISULTATI

Insegnanti:

- più preparati a sviluppare materiali di programmazione per l'educazione quotidiana
- consapevolezza nella formazione educativa, in particolare nella programmazione.
- metodi moderni da utilizzare nell'approccio educativo.
- avere più familiarità con il sistema educativo europeo.
- trasferimento di buone pratiche alle scuole partner.
- migliore conoscenza dei paesi e delle culture europee.
- aumentare la motivazione nell'apprendimento di una lingua straniera
- stimolare la collaborazione nei progetti Erasmus +.
- migliorare le capacità di lavoro di squadra, coordinamento e cooperazione.
- accrescere la consapevolezza della cittadinanza europea attiva.
- utilizzare le tecnologie dell'informazione e della comunicazione in modo efficace nella scuola.

Studenti:

- acquisire consapevolezza delle attività di codifica.
- migliorare le capacità di problem solving motivazionale e rendimento scolastico
- acquisire nuovi metodi e tecniche per fare ricerche.
- maggiore interesse a frequentare la scuola
- sviluppare conoscenza dei paesi europei e delle loro culture.
- accrescere le competenze in lingua straniera

Scuole:

- qualità, efficienza, internazionalizzazione.
- rafforzare i rapporti tra scuola, studente e famiglia.
- sostegno al raggiungimento di alcuni obiettivi dell'Agenda 2030.

RISULTATI TANGIBILI:

- poster, opuscoli e striscioni in cui vengono realizzate le promozioni del progetto.
- video, poster e opuscoli per aumentare la consapevolezza sulla formazione sulla codifica.
- Questionari e moduli di valutazione saranno sviluppati sull'educazione alla programmazione.
- piano di formazione sul Coding.
- giochi di formazione sul Coding e relativi manuali.
- Coding Box.
- L'educazione alla programmazione e il libro di presentazione del progetto saranno preparati nella scuola primaria.
- In ogni scuola saranno istituiti un comitato di progetto e un angolo Erasmus +.
- pagina web del progetto, pagina Facebook e Twitter

LEARNING TEACHING AND TRAINING ACTIVITIES:

1. LTTA Italia: dimostrerà il contributo dell'educazione alla programmazione, allo sviluppo dell'analitica pensiero, alla capacità di problem solving e al rendimento scolastico. Presentazione e organizzazione Coding, Robotica e STEM attività.
2. LTTA Turchia: rivelerà il contributo dell'educazione alla programmazione all'adattamento degli studenti a scuola, cambiamento di comportamento positivo.
3. LTTA Portogallo: produrrà materiali e documenti per formazione sulla codifica.
4. LTTA Grecia: svilupperà i giochi di addestramento alla codifica.
5. LTTA Croazia: svilupperà metodi e tecniche per sensibilizzare insegnanti, studenti e famiglie.
6. LLT Polonia: preparerà il piano di Coding Training.

ATTIVITÀ PROPOSTE:

Attività da svolgere a Novembre e a Dicembre 2020
P1: 11-2020 Novembre
Firma contratto Agenzia Nazionale
Formazione gruppo di lavoro.
Incontro Skype tra i team di lavoro internazionali.
Promuovere le attività di progetto tra insegnanti, famiglie e alunni. Call per i docenti e le loro classi per partecipare alle attività di progetto – gruppo target alunni preferibilmente tra 9 e 12 anni.
Fornire informazioni sul progetto – avviso alla scuola e comunicazioni alla comunità educante, incluse le amministrazioni. Circolari interni e brevi inserzioni nella stampa locale anche on line. Pubblicare info progetto sul sito dell'IC Corinaldo
QUESTIONARIO da inviare alle famiglie, alunni.
Bacheca Code4Europe Erasmus + project creare uno spazio dedicato (magari in tutti i tre plessi con le stesse informazioni sul progetto – poster, volantini, striscioni, ecc.)
Presentazione della scuola e del progetto nel Twinspace. Presentazione del gruppo di lavoro su eTwinning e materiale di presentazione dell'IC Corinaldo con una breve descrizione delle tre località appartenenti all'Istituto, con delle foto e, possibilmente, qualche immagine rappresentativa di ogni paese (Corinaldo, Castelleone, Ostra Vetere).
Trasformazione delle foto in Pixel Art con Zaply Code.
Condividere su Twinspace attività di Coding, Stem o Robotica svolte in precedenza o a Novembre.
P2: 12-2020 Dicembre
Creare il LOGO DEL PROGETTO e partecipare alla gara per scegliere il logo vincente. Partecipano tutte le scuole partner. Votazioni on line – famiglie, alunni, docenti. Responsabile: IC Corinaldo.
Agrupamento de Escolas João da Silva Correia School (Portogallo) è responsabile del poster e del volantino nonché del banner del progetto. Ogni scuola preparerà un poster, una brochure per la propria scuola.
Il sito web del progetto sarà preparato dalla scuola greca 1st Primary School of Palaiokastro.
Pagine Facebook, Twitter, Youtube per la presentazione del progetto -responsabile Ivan Istituto Cankar Primary School from Croatia
Promozione del progetto a livello locale/provinciale/regionale.

Con riferimento al **QUESTIONARIO** siete gentilmente invitati (Docenti, alunni, famiglie) a compilare il modello al seguente link:

Docenti:

<https://forms.gle/tJSf7hwK9pK9bzNP8>

Alunni:

<https://forms.gle/kSsaMPxGBRFHgsrL9>

Famiglie:

<https://forms.gle/ozbhBuy92TvBN1sL9>

Con riferimento al **LOGO del progetto**:

entro il **15 dicembre 2020** le classi possono proporre un logo in forma digitale o cartaceo realizzato in forma libera (1 disegno per classe). Le foto degli elaborati cartacei o il logo digitale deve essere inviato al seguente indirizzo mail:

carmen.enache@iccorinaldo.edu.it

Potete cercare ispirazione in uno o più dei 10 motivi per insegnare/apprendere il Coding.

10 Reasons to Teach Coding

By Brian Aspinall @mrspinall

1 Coding allows students to create content, not just consume it.

2 Coding empowers students and gives them tools to express themselves in really cool ways.

3 Coding teaches storytelling with games and animations.

4 Coding is a place for students to take risks & fail safely.

5 Coding is inclusive & builds self-confidence.

6 Coding supports many principles of mathematics.

7 Coding teaches problem-solving and critical/analytical thinking skills.

8 Coding is a new type of literacy and will be a large part of future jobs.

9 Coding develops teamwork & collaborative skills.

10 Coding can help humanity.

BONUS: Coding gives you SUPERPOWERS!

@sylvia duckworth

I referenti scolastici sono:

Ins. Laura Patregnani

Prof. Francesco Vitali

Persona di contatto Erasmus+:

Prof.ssa Carmen Narcisa Enache

Si ringrazia della collaborazione e si porgono distinti saluti.



Il Dirigente Scolastico

Dott. Simone Ceresoni

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi, dell'art. 3 comma 2 del D.L. 39